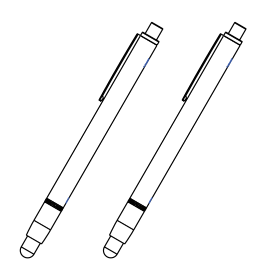
Manual de funciones interactivas

Lista de embalaje del proyector con control táctil óptico

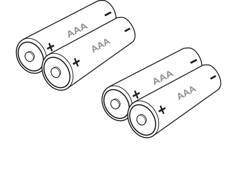
Lista de comprobación de accesorios

Compruebe el contenido de esta lista con los accesorios incluidos en su proyector con control táctil óptico. Contacte con el distribuidor en el que adquirió el producto en caso de que falte algún elemento.

1. Lápiz óptico

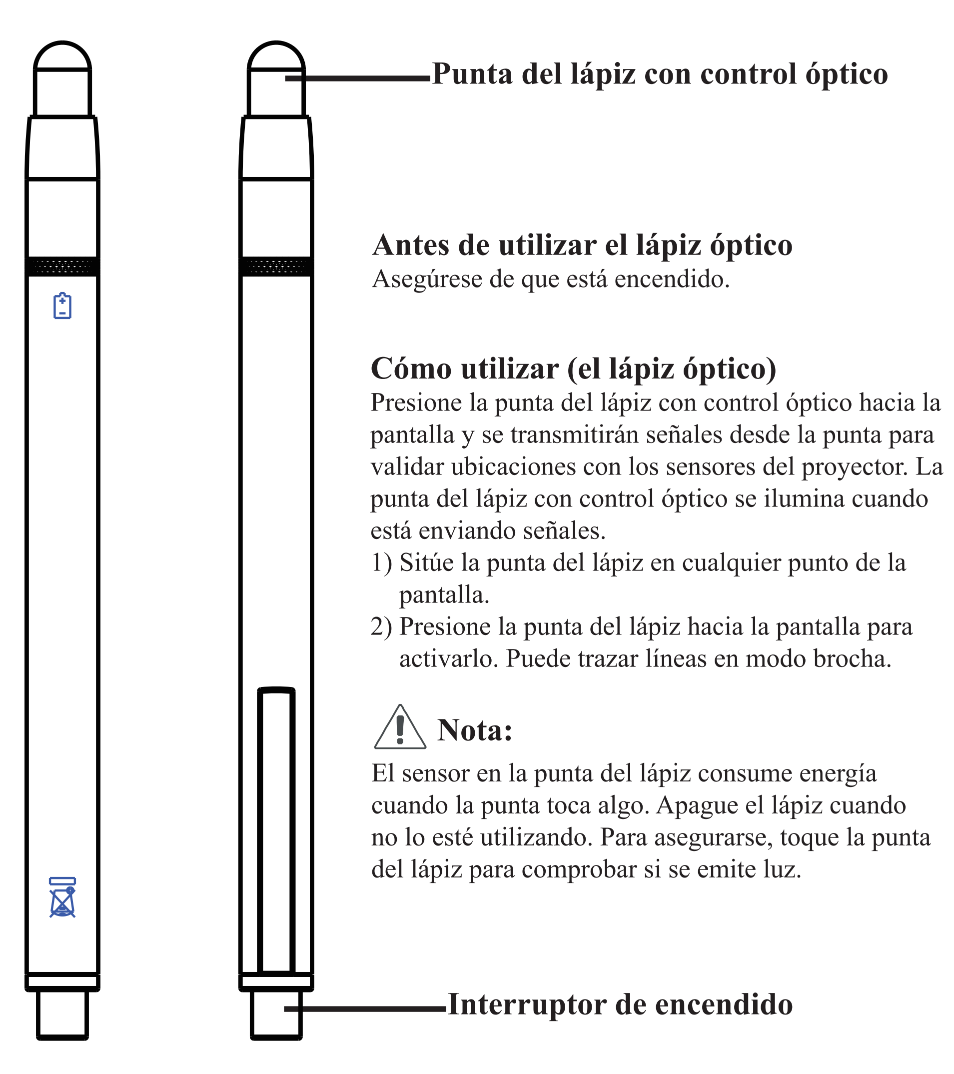


2. Baterías (AAA)



Accesorios

Teclas y botones del lápiz óptico



Parte trasera   Parte delantera

Antes de utilizar el lápiz óptico

Asegúrese de que está encendido.

Cómo utilizar (el lápiz óptico)

Presione la punta del lápiz con control óptico hacia la pantalla y se transmitirán señales desde la punta para validar ubicaciones con los sensores del proyector. La punta del lápiz con control óptico se ilumina cuando está enviando señales.

1) Sitúe la punta del lápiz en cualquier punto de la pantalla.
2) Presione la punta del lápiz hacia la pantalla para activarlo. Puede trazar líneas en modo brocha.

Nota:

El sensor en la punta del lápiz consume energía cuando la punta toca algo. Apague el lápiz cuando no lo esté utilizando. Para asegurarse, toque la punta del lápiz para comprobar si se emite luz.

Instalar en SO Windows

El software LightPen incluye una función de control táctil óptico

1. Requisitos del sistema

Para un funcionamiento normal del control táctil óptico, asegúrese de que se cumplen los siguientes requisitos del sistema.

Instalar el software LightPen

Requisitos del sistema	
Sistema operativo	**Microsoft Windows XP(SP2)(32bit)/ Vista(32bit)/Windows 7 (32bit/64bit)**
CPU	**Intel® Core™2 Duo 2,0GHz o superior (se recomienda una GPU dedicada)**
Memoria	**2GB o superior**
Espacio mínimo en el disco duro	**100 MB**

2. Instalación del software

2.1 Instalación de los controladores

<Instalar desde el dispositivo USB>

Se crea una unidad de CD conectando el módulo de interacción a un equipo por medio de un cable USB (ver Figura 1). Acceda a la carpeta windows\Setup.exe de la unidad de CD para instalar SPDriver. Puede ejecutar el programa launcher.exe para iniciar directamente SPDriver.

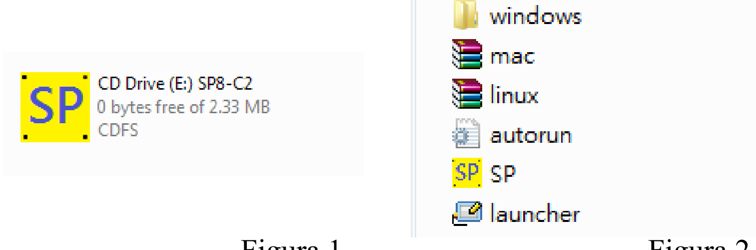


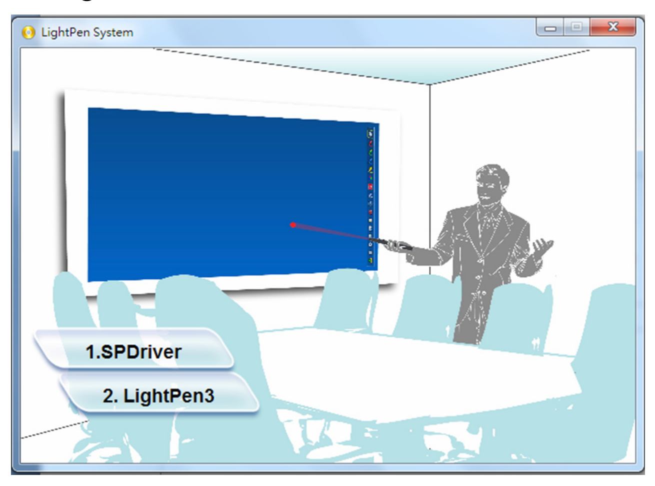
Figura 1 Figura 2

<Instalar desde un CD>

Paso 1: Inserte el CD de Manual del usuario en la unidad de CD.

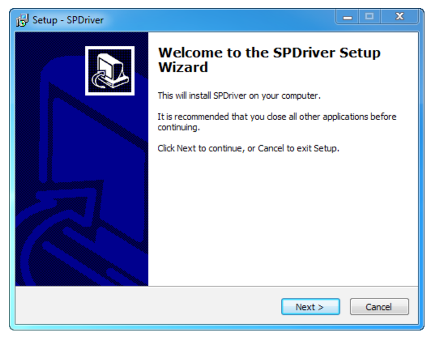
Paso 2: Acceda a la carpeta "LightPen Software for Windows" en el CD.

Paso 3: Haga doble clic en "Setup.exe" y aparecerá una ventana emergente tal como se muestra a continuación.

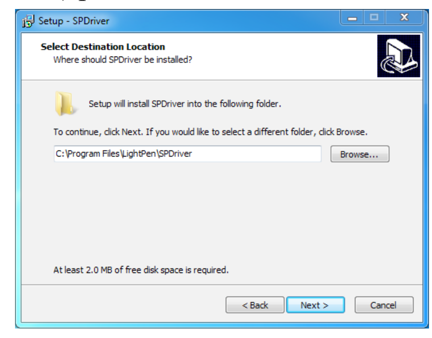


Paso 4:

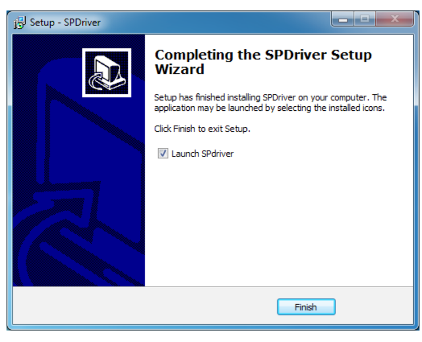
(1) Haga clic en SPDriver y aparecerá una ventana emergente tal como se muestra a continuación. Haga clic en Next (Siguiente) para continuar.



(2) Seleccione la carpeta de destino para la instalación (se proporciona una carpeta predeterminada). Haga clic en Next (Siguiente) para continuar.



(3) Espere a que el proceso de instalación se haya completado con éxito.

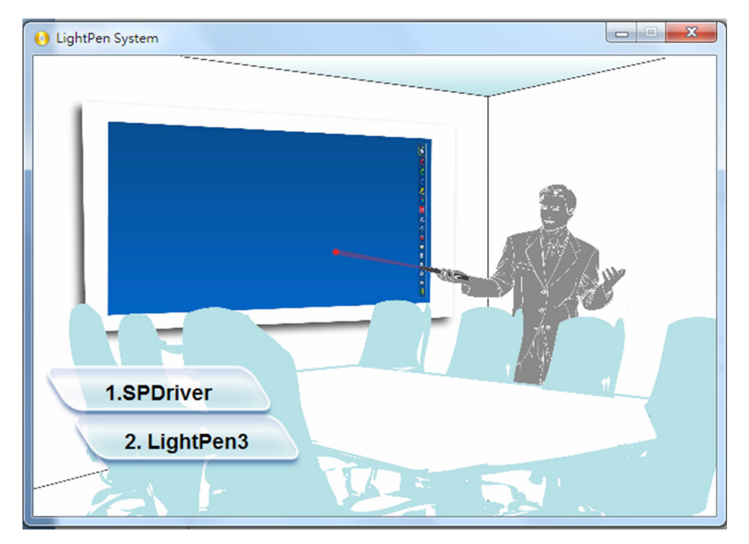


2.2 Instalar el software LightPen 3

Paso 1: Inserte el CD de Manual del usuario en la unidad de CD.

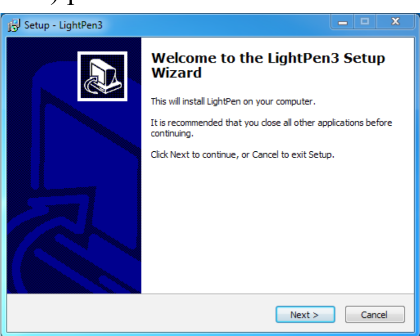
Paso 2: Acceda a la carpeta "LightPen Software for Windows" en el CD.

Paso 3: Haga doble clic en el nombre de archivo Setup.exe, y aparecerá una ventana emergente tal como se muestra a continuación.

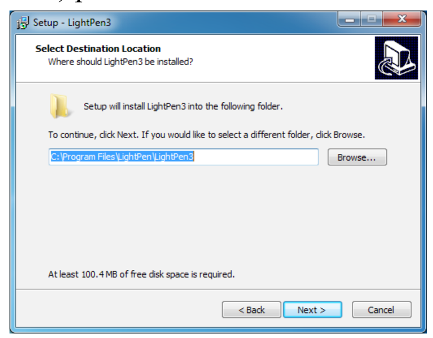


Paso 4:

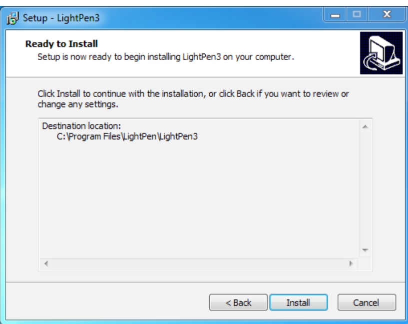
(1) Haga clic en LightPen3 y aparecerá una ventana emergente tal como se muestra a continuación. Haga clic en Next (Siguiente) para continuar.



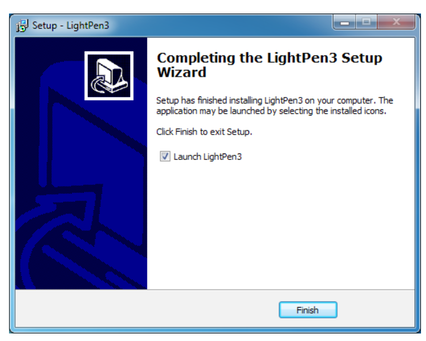
(2) Seleccione la carpeta de destino para la instalación (se proporciona una carpeta predeterminada). Haga clic en Next (Siguiente) para continuar.



(3) Haga clic en Install (Instalar) una vez validados los datos de instalación, y continúe con el proceso de instalación.

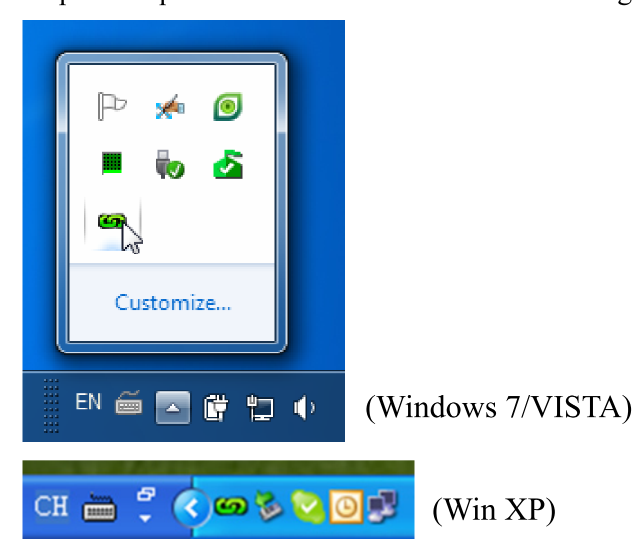


(4) Espere a que el proceso de instalación se haya completado con éxito.



3. Inicialice la función de control táctil óptico

3.1 Una vez que SPDriver esté instalado, ejecútelo por pasos Start (Inicio)/ All Programs (Todos los programas)/LightPen/SPDriver/SPDriver, y a continuación conecte el proyector con un PC con un cable USB.
Es posible que el sistema se muestre como en la Figura a continuación.

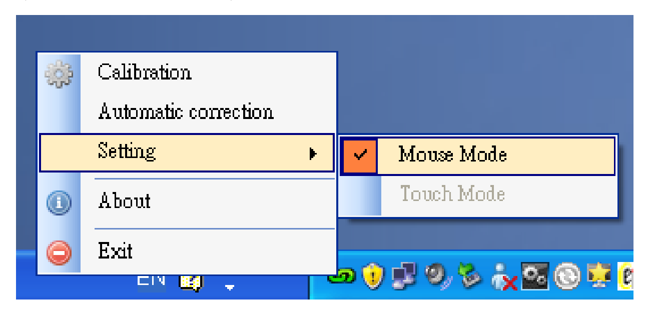


(Windows 7/VISTA)

(Win XP)

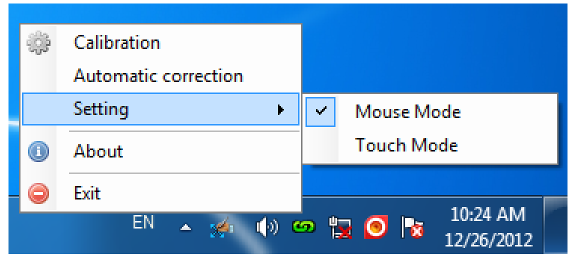
3.2 Haga clic en el icono y aparecerá un menú como el se muestra a continuación.

(VISTA/Win XP)



* El modo predeterminado Mouse Mode (Modo ratón) está disponible solamente parar Win XP y Win Vista.
* Seleccione "About (Acerca de)" para que se muestre la información sobre versión de software.

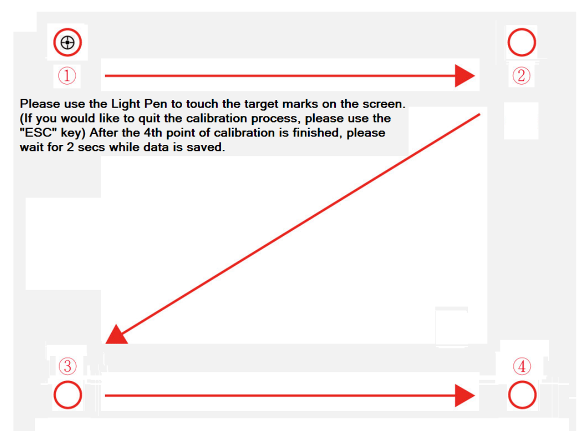
(Windows 7)



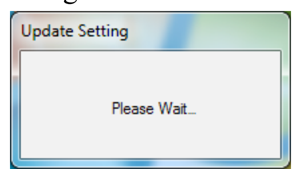
* Control táctil multipunto es compatible con el sistema operativo Windows 7. Cuando utilice su proyector con un PC con el sistema operativo Microsoft Windows 7, puede seleccionar el modo predeterminado ratón o el modo Control táctil multipunto.
* Seleccione "About (Acerca de)" para que se muestre la información sobre versión de software.

3.3

(1) Seleccione Calibración para ejecutar el procedimiento de calibración



El sistema guardará los datos de calibración una vez que se hayan tocado los cuatro puntos de calibración. Espere mientras el sistema está guardando los datos.



(2) Calibración automática

Puede seleccionar Calibración automática para calibrar el producto tal como se solicita en las pantallas que se muestran en la Figura 3. NO bloquee las imágenes que se muestran en la pantalla de calibración mientras se está ejecutando la calibración automática.

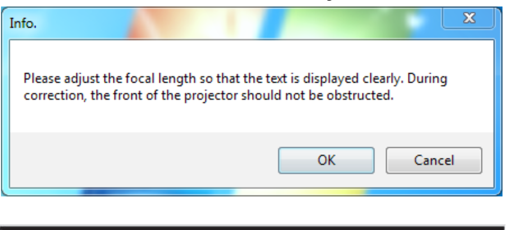


Figura 3

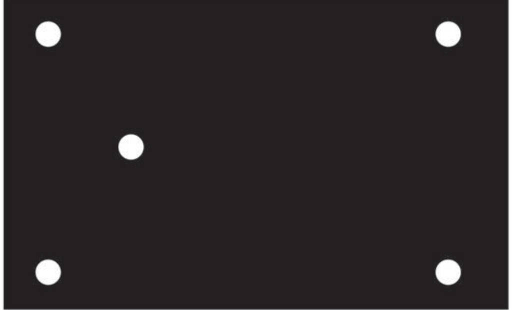


Figura 4

3.4 Calibración completada con éxito.

3.5 No se ha podido efectuar la calibración automática

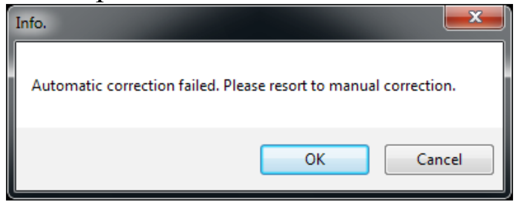


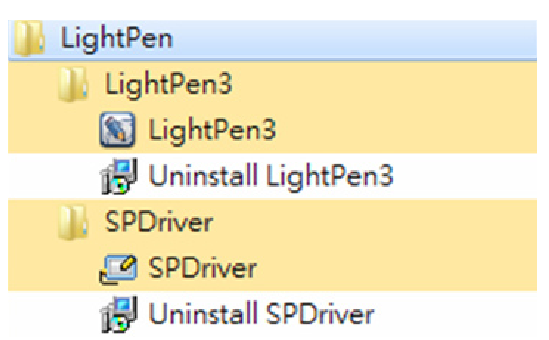
Figura 5

Si se muestra el mensaje "auto calibrating failed (no se ha podido efectuar la calibración automática)" tal como se muestra en la Figura 5, siga los pasos a continuación para la resolución de problemas, y a continuación realice la calibración automática de nuevo.

1. Apague las luces o reduzca la luz dispersa hacia la pantalla de calibración
2. No camine delante del objetivo del proyector ni lo agite durante la calibración
3. Ajuste el enfoque para aumentar la nitidez de imagen

3.6 Cómo ejecutar el controlador de nuevo

Puede ejecutar el controlador de nuevo llevando a cabo los pasos "Inicio/Todos los programas/LightPen/SPDriver".

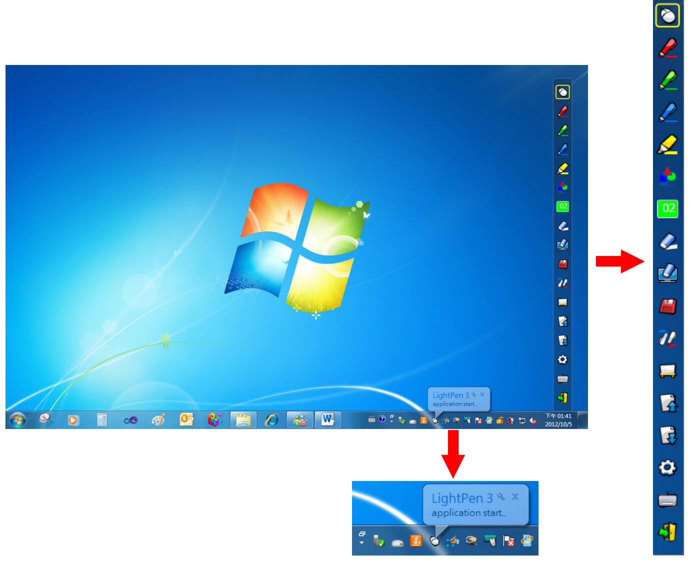


4. Barra de herramientas

4.1 Barra de herramientas del software LightPen3

Una vez que el programa LightPen3 esté instalado y se haya ejecutado "Inicio/Todos los programas/LightPen/LightPen3", aparecerá una barra de herramientas en la parte derecha de la pantalla (ver figura).

* Presione el icono LightPen y seleccione "About (Acerca de)" para que se muestre la información sobre la versión de software.



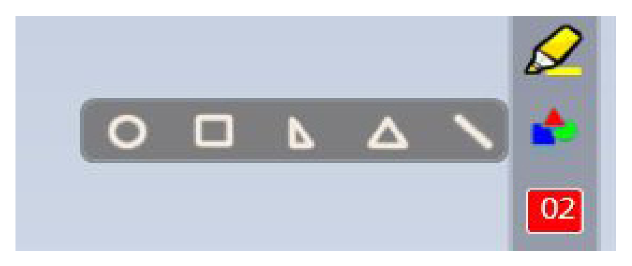
4.2 Funciones principales

Iconos	Nombres	Descripciones
	Ratón	Funciones de ratón.
	Pincel rojo	Pincel rojo.
	Pincel verde	Pincel verde.
	Pincel azul	Pincel azul.
	Rotulador	Rotulador traslúcido.
	Herramientas de dibujo	Para dibujar círculos, rectángulos, triángulos isósceles y líneas.
02	**Ancho y color del pincel**	Seleccionar el ancho y color del pincel.
	Goma	Borrar los trazos hechos con pincel.
	Borrar todo	Borrar todos los trazos hechos con pincel.
	Guardar	Guardar los contenidos y los dibujos hechos a mano en la página actual.
	Herramienta de lápiz dual	Seleccionar el modo Lápiz dual en pantalla completa o Lápiz dual en pantalla dividida para que dos personas puedan escribir al mismo tiempo.
	Modo pizarra	Cambiar al modo fondo de pizarra.
	Página anterior	Volver a la página anterior.
	Siguiente	Volver a la página siguiente.
	Editor	Editor de escritura a mano.
	Teclado en pantalla	Abrir el teclado en pantalla.
	Salir	Salir de la aplicación de software.

4.3 Funciones secundarias

(1) Herramientas de dibujo

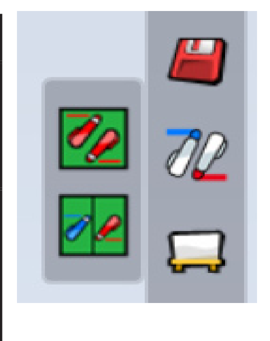
Haga clic en y aparecerá un submenú emergente desde el menú principal, tal como se muestra a continuación. Haga clic para seleccionar la herramienta de dibujo deseada para dibujar a mano.



(2) Herramientas de lápiz dual

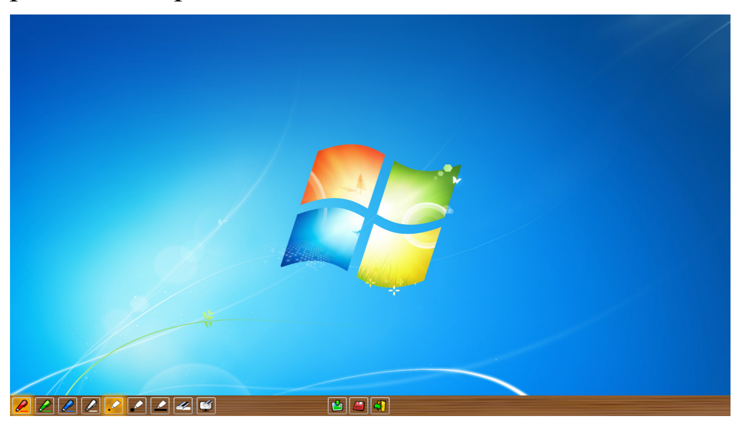
Haga clic en y aparecerá un submenú emergente desde el menú principal, tal como se muestra a continuación. Haga clic para seleccionar el modo de dibujo deseado para dibujar a mano.

Iconos	Descripciones
	Dos personas dibujan con la misma herramienta en modo pantalla completa.
	Dos personas dibujan con la misma herramienta o con herramientas diferentes en pantalla dividida a la mitad.



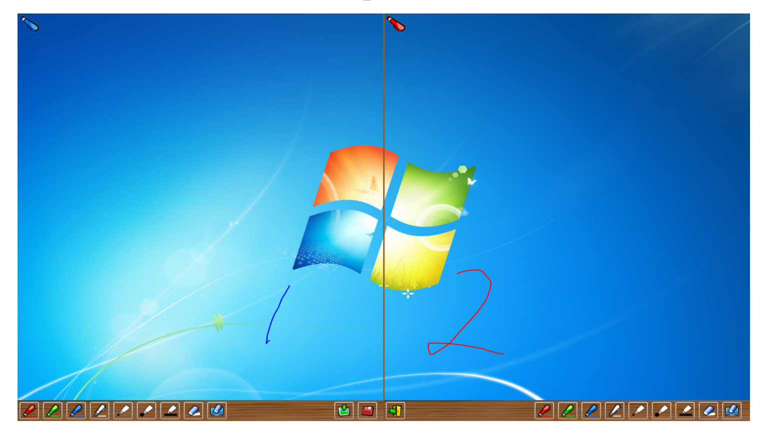
(2.1) Lápices duales en pantalla completa

Dos personas dibujan con la misma herramienta en modo pantalla completa.



Lápiz dual en pantalla dividida

Dos personas dibujan con la misma herramienta o con herramientas diferentes en pantalla dividida a la mitad.



(2.2) Barra de herramientas

Iconos	Nombres	Descripciones
	Pincel rojo	Pincel rojo.
	Pincel verde	Pincel verde.
	Pincel azul	Pincel azul.
	Pincel blanco	Pincel blanco.
	Trazo circular fino	Lápiz fino.
	Trazo circular grueso	Pincel grueso.
	Trazo cuadrado	Pincel rectangular.
	Goma	Borrar los trazos hechos con pincel. * Solo está disponible una goma al mismo tiempo en modo lápiz dual en pantalla completa.
	Borrar todo	Borrar todos los trazos hechos con pincel.
	Importar fondo	Cargar fondo personalizado.
	Guardar	Guardar los contenidos y los dibujos hechos a mano en la página actual.
	Salir	Salir del modo lápiz dual.

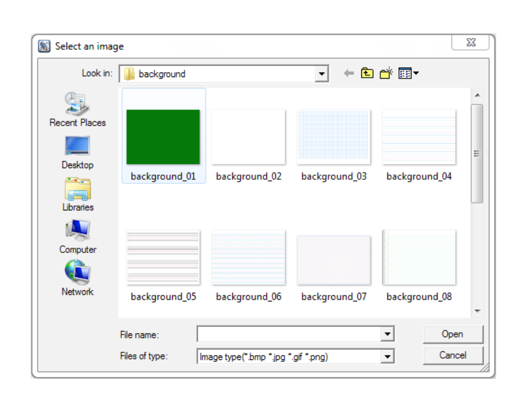
(3) Modo pizarra

Haga clic en , la pantalla cambiará a fondo pizarra y 

las dos funciones en la barra de herramientas cambiarán a



i. Haga clic en y se mostrará la ventana de selección para que importe las imágenes deseadas como fondo. Vea la figura a continuación.



ii Haga clic en para restaurar el fondo a modo pizarra.

Haga clic en de nuevo para salir del modo pizarra.

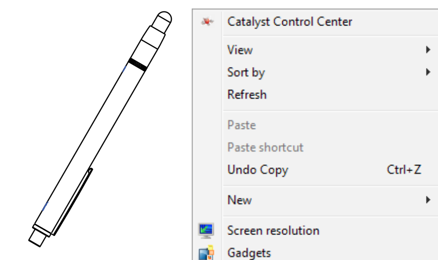
(4) Herramientas de edición

Haga clic en y aparecerá un submenú emergente desde el menú principal, tal como se muestra a continuación. Haga clic para seleccionar la función de edición deseada.

Iconos	Descripciones
	Imprimir la pantalla actual.
	Deshacer la última acción.
	Cancelar deshacer la última acción.
	Simular efectos de foco.
	Simular efectos de telón.
	Cambiar la orientación de la barra de herramientas de vertical a horizontal.
	Cambiar la ubicación de la barra de herramientas al lado izquierdo o derecho de la pantalla.

4.4 Cómo utilizar la función de interacción

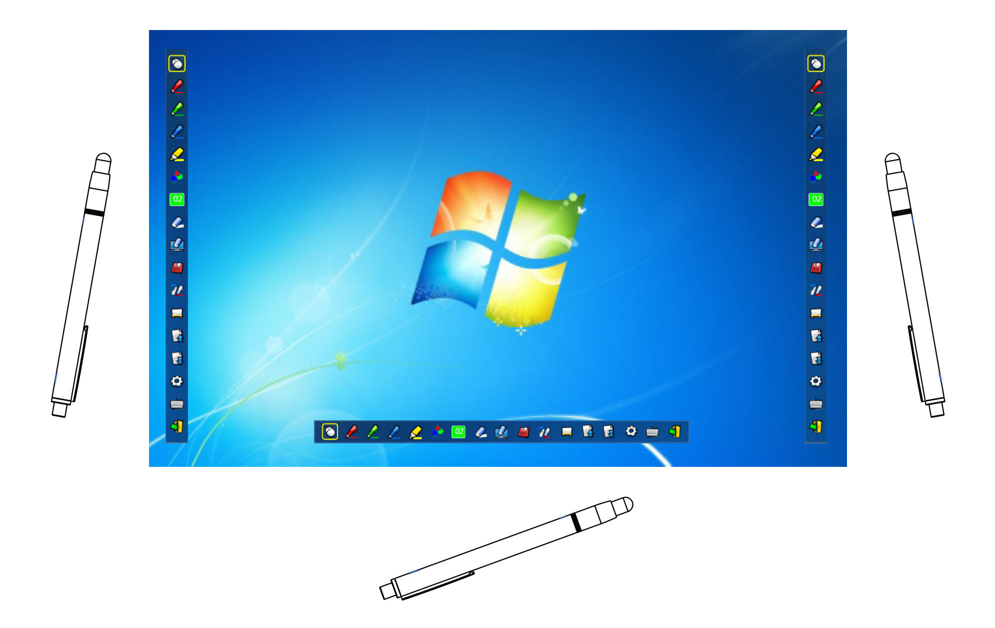
Puede utilizar el lápiz óptico como ratón en el modo ratón. Presionar la punta del lápiz óptico equivale a hacer clic en el ratón. Mantener presionado el lápiz óptico durante 2-3 segundos equivale a hacer clic con el botón derecho del ratón. Vea la figura a continuación.



4.5 Cambiar la dirección de la barra de tareas

Apunte el lápiz óptico hacia cualquier lugar bajo la imagen de proyección y presione la punta del lápiz para cambiar la barra de herramientas vertical a barra horizontal.

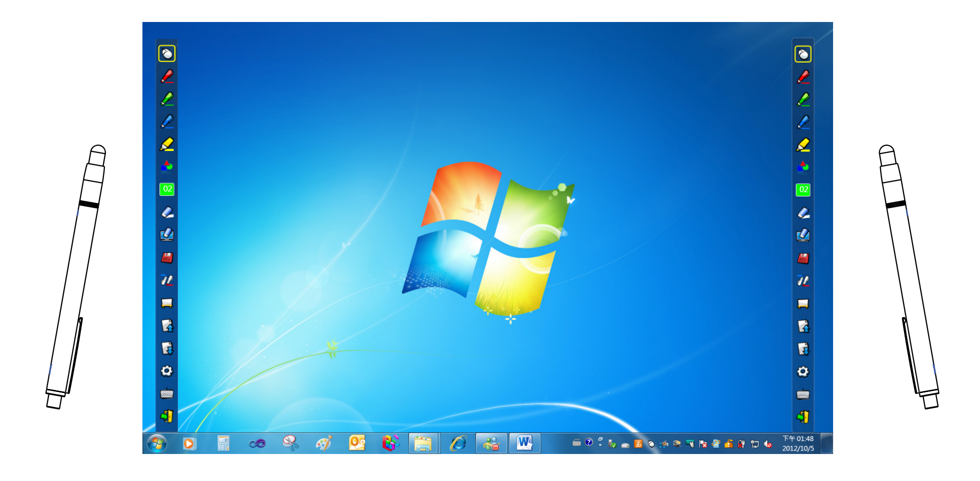
Apunte el lápiz óptico hacia la izquierda o derecha de la imagen de proyección y presione la punta del lápiz para cambiar la barra de herramientas horizontal a barra vertical.



4.6 Cambiar la posición de la barra de herramientas

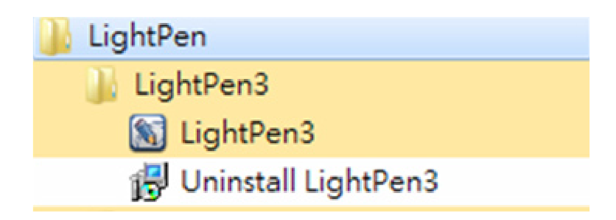
Apunte el lápiz óptico hacia la izquierda o derecha fuera de la pantalla y presione la punta del lápiz para cambiar la ubicación de la barra de herramientas a vertical. Presione de nuevo para mostrar u ocultar la barra de herramientas.

Apunte el lápiz óptico hacia la parte inferior fuera de la pantalla y presione la punta del lápiz para mostrar u ocultar la barra de herramientas horizontal.



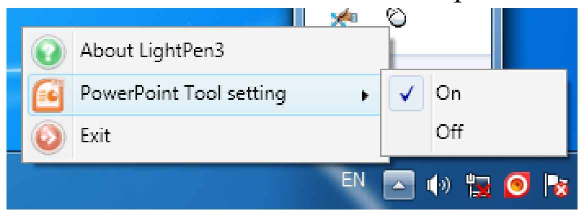
4.7 Cómo ejecutar el programa LightPen de nuevo

Puede ejecutar el programa LightPen3 de nuevo llevando a cabo los pasos "Inicio/Todos los programas/LightPen/LightPen3".



5. Barra de herramientas PowerPoint

LightPen3 incluye barra de herramientas PowerPoint que admite Microsoft Office 2003 o versiones posteriores.



La barra de herramientas PowerPoint se mostrará en la parte derecha de la pantalla si abre PowerPoint Tool Setup (Instalación de la barra de herramientas de PowerPoint) en la barra de herramientas y muestra el archivo PowerPoint en el modo Reproducción en PowerPoint.



La barra de herramientas PowerPoint se cerrará automáticamente una vez que se sale del modo Reproducción.

5.1 Funciones de la barra de herramientas de PowerPoint

Iconos	Descripciones
	Cambiar el tamaño de la barra de herramientas
	Cambiar la posición de la barra de herramientas de PowerPoint
	Cambiar a modo ratón
	Cambiar al botón derecho del ratón
	Cambia a pincel rojo
	Borrar
	Borrar todo
	Volver a la página anterior
	Volver a la página siguiente.
1 2 3	Seleccionar página
	Cerrar la reproducción de diapositivas

Instalar en SO Mac

El software LightPen3 incluye una función de control táctil óptico

1. Requisitos del sistema

Para un funcionamiento normal del control táctil óptico, asegúrese de que se cumplen los siguientes requisitos del sistema.

Instalar el software LightPen3

Requisitos del sistema	
Sistema operativo	**Mac OS X v10.5 o posterior**
CPU	**Procesador Intel**
Memoria	**2GB o superior**
Espacio mínimo en el disco duro	**100 MB**

2. Instalación del software

2.1 Instalación de los controladores

* Conecte el proyector a un equipo para que funcione como unidad de disco. Vea el Paso 3 para la instalación.

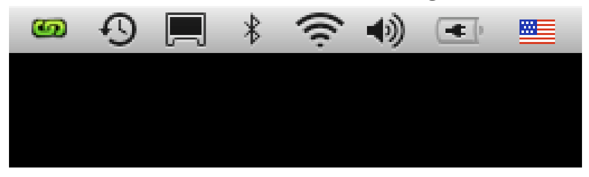
Paso 1: Inserte el CD de Manual del usuario en la unidad de CD.
Paso 2: Acceda a la carpeta "LightPen Software for Mac" en el CD. Copie el archivo mac.zip a su disco duro.
Paso 3: Haga doble clic en el archivo mac.zip. Mueva el ICONO SPDriver a su escritorio e inicie la instalación.

2.2 Instalar el software LightPen 3

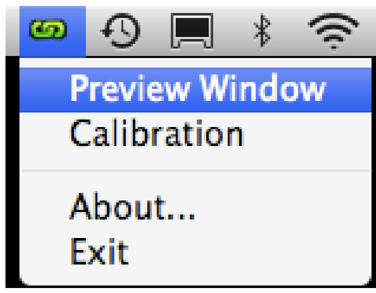
Paso 1: Inserte el CD de Manual del usuario en la unidad de CD.
Paso 2: Acceda a la carpeta "LightPen Software for Mac" en el CD. Copie el archivo LightPen3.zip a su disco duro.
Paso 3: Haga doble clic en el archivo LightPen3.zip. Mueva el ICONO LightPen3 al escritorio e inicie la instalación.

3. Inicialice la función de control táctil óptico

3.1 Conecte su proyector a un PC con un cable USB. Es posible que el sistema se muestre como la Figura a continuación.

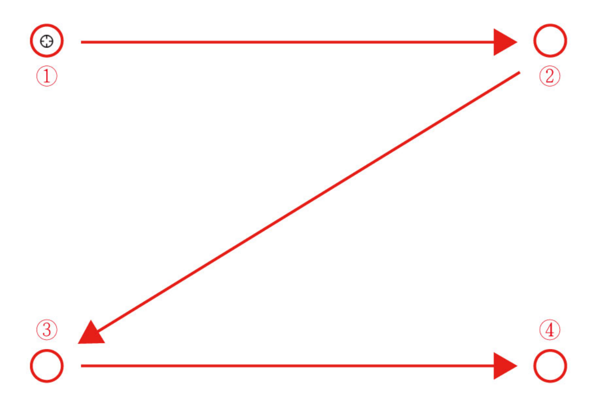


3.2 Haga clic en el icono y aparecerá un menú como el se muestra a continuación.



* Seleccione "About... (Acerca de...)" para que se muestre la información sobre versión de software.

3.3 Seleccione "Calibración" para ejecutar el procedimiento de calibración.



3.4 El sistema guardará los datos de calibración una vez que se hayan tocado los cuatro puntos de calibración.

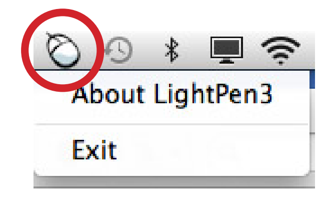
4. Barra de herramientas

4.1 Barra de herramientas de LightPen3

Una vez que se haya instalado y ejecutado el programa LightPen3, se mostrará una barra de herramientas en la parte derecha de la pantalla.



* Seleccione "About LightPen3 (Acerca de LightPen3)" para que se muestre la información sobre versión de software.



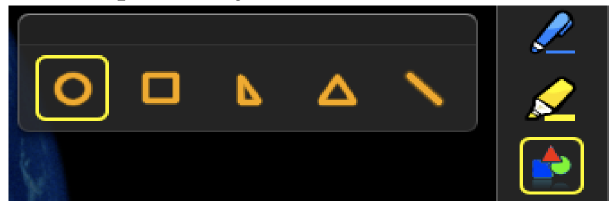
4.2 Funciones principales

Iconos	Nombres	Descripciones
	Ratón	Funciones de ratón.
	Pincel rojo	Pincel rojo.
	Pincel verde	Pincel verde.
	Pincel azul	Pincel azul.
	Rotulador	Rotulador traslúcido.
	Herramientas de dibujo	Para dibujar círculos, rectángulos, triángulos isósceles y líneas.
02	**Ancho y color del pincel**	Seleccionar el ancho y color del pincel.
	Goma	Borrar los trazos hechos con pincel.
	Borrar todo	Borrar todos los trazos hechos con pincel.
	Guardar	Guardar los contenidos y los dibujos hechos a mano en la página actual.
	Modo pizarra	Cambiar al modo fondo de pizarra.
	Página anterior	Volver a la página anterior.
	Siguiente	Volver a la página siguiente.
	Editor	Editor de escritura a mano.
	Teclado en pantalla	Abrir el teclado en pantalla.
	Salir	Salir de la aplicación de software.

4.3 Funciones secundarias

(1) Herramientas de dibujo

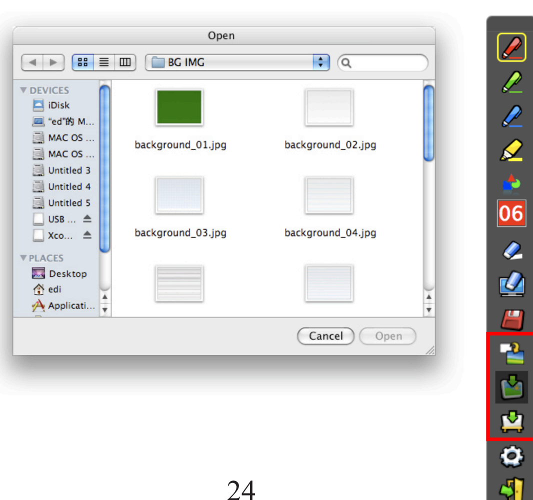
Haga clic en el menú principal y aparecerá un submenú emergente desde el menú principal tal como se muestra a continuación. Haga clic para seleccionar la herramienta de dibujo deseada para dibujar a mano.



(2) Modo pizarra

Haga clic en y el menú principal cambiará a pizarra blanca con las dos funciones Importar fondo y Importar pizarra.

i. Haga clic en y se mostrará la ventana de selección para que importe las imágenes deseadas como fondo. Vea la figura a continuación.



ii Haga clic en para restaurar el fondo a modo pizarra.

Haga clic en de nuevo para salir del modo pizarra.

(3) Herramientas de edición

Haga clic en y aparecerá un submenú emergente desde el menú principal, tal como se muestra a continuación. Haga clic para seleccionar la función de edición deseada.

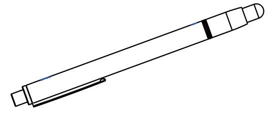
Iconos	Descripciones
	Seleccione lo que haya dibujado como un objeto para aumentar, disminuir, rotar, eliminar o mover.
	Imprimir la pantalla actual.
	Deshacer la última acción.
	Cancelar deshacer la última acción.



4.4 Cambiar el modo del ratón o del pincel

Puede cambiar entre modo ratón o modo pincel apuntando con la punta del lápiz por encima o por debajo de la imagen proyectada y presionando con la punta del lápiz.

Los iconos en la barra de herramientas cambian a cuando se cambia al modo ratón; cambian a cuando se cambia a modo pincel.



Los elementos del cuadro amarillos se mostrarán como miniaturas en la barra de herramientas para una identificación fácil del modo actual.

4,5 Cambiar la posición de la barra de herramientas

Hay un método rápido para cambiar la visibilidad de posición de la barra de herramientas. Presione la punta del lápiz óptico a la izquierda o derecha fuera de la pantalla, y a continuación podrá cambiar la visibilidad de posición de la barra de herramientas.



Instalar en SO Linux -SPDriver

El software SPDriver incluye una función de control táctil óptico

1. Requisitos del sistema

Para un funcionamiento normal del control táctil óptico, asegúrese de que se cumplen los siguientes requisitos del sistema.

Instalar SPDriver

Requisitos del sistema	
Sistema operativo	**Linux OS Ubuntu 10.04, Debian 5.05, Suse 11.3**
CPU	**Intel® Core™2 Duo 2,0GHz o superior (se recomienda una GPU dedicada)**
Memoria	**2GB o superior**
Espacio mínimo en el disco duro	**100 MB**

2. Pasos para la instalación de SPDriver

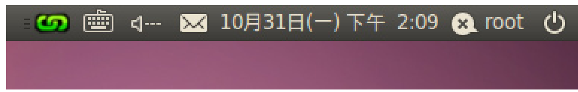
* Conecte su proyector a un equipo. Abra la unidad de disco generada tras la conexión. Copie Linux.rar en el escritorio. Descomprímalo y ejecute 1-setup. (Utilice el CD para la instalación si el controlador SP no puede generarse.)

* Inicie sesión como usuario raíz antes de la instalación.

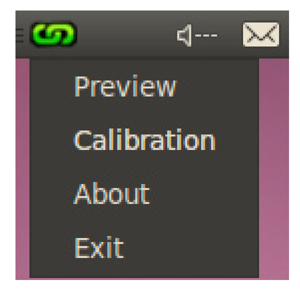
Paso 1: Inserte el CD de Manual del usuario en la unidad de CD.
Paso 2: Abra la carpeta "SPDriver for Linux" ,copie Linux.rar en el escritorio y descomprímalo.
Paso 3: Copie Linux.rar en el escritorio. Descomprímalo y ejecute 1-setup para comenzar la instalación.
Paso 4: Instalación completada con éxito.

3. Inicialice la función de control táctil óptico

3.1 Conecte su proyector a un PC con un cable USB. Es posible que el sistema se muestre como la Figura a continuación.

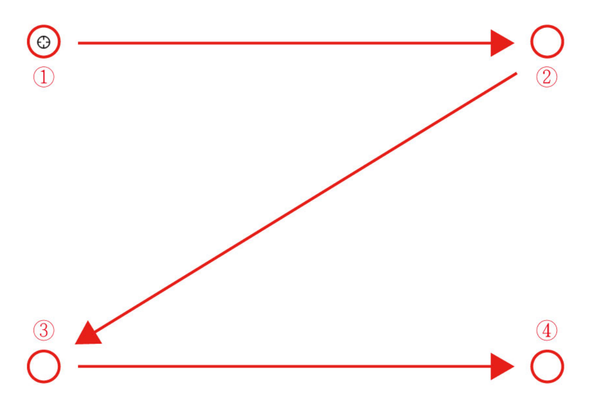


3.2 Haga clic en el icono y aparecerá un menú como el se muestra a continuación.



* Seleccione "About (Acerca de)" para que se muestre la información sobre versión de software.

3.3 Seleccione "Calibration (Calibración)" para ejecutar el procedimiento de calibración. (No hay fondo blanco durante la calibración.)



3.4 El sistema guardará los datos de calibración una vez que se hayan tocado los cuatro puntos de calibración.

P1: ¿Por qué aparece el mensaje "The LightPen program is not found (No se ha encontrado el programa LightPen)"?

R: Puede deberse a lo siguiente:

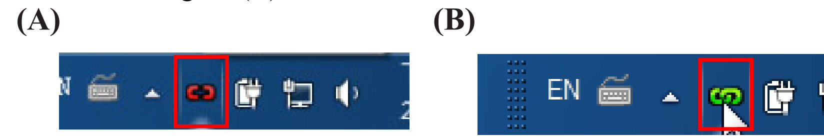
(1) El equipo y el proyector no están correctamente conectados. Asegúrese de que el cable USB está insertado correctamente en el equipo y en el proyector.

(1-1) Inserte el cable USB de nuevo si la pantalla aparece como se muestra a continuación.



(1-2) En caso de que el cable USB no esté correctamente conectado a el equipo y al proyector. Asegúrese de que el cable USB está correctamente insertado en el equipo y en el proyector. Si se aparece como se muestra en la Figura (A) en un equipo con SO Windows, el cable USB no está conectado o bien el puerto USB no funciona. La función de lápiz óptico estará lista si aparece una pantalla como la Figura (B).

(A) **(B)**



(2) Utilice el cable USB incluido con el proyector. Si necesita un prolongador USB, contacte con su distribuidor.

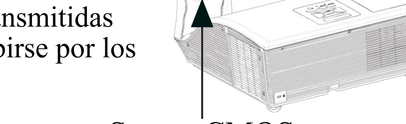
(3) El puerto USB de su equipo no funciona. Contacte con el personal de TI.

P2: ¿Por qué el blanco de calibración circular no se ejecuta correctamente?

R: (1) Compruebe que el puntero o el lápiz óptico funcionan:

(1-1) Asegúrese de que el puntero o el lápiz óptico tienen una batería con la potencia adecuada y que están encendidos.

(1-2) Cuando utilice el puntero o el lápiz óptico , evite escribir en una zona sombreada (vea la figura a continuación) y mantenga un ángulo de 25 grados con la pantalla de proyección. El puntero o el lápiz óptico están disponibles para su uso solo cuando las señales transmitidas por ellos pueden recibirse por los sensores.



Evite escribir en áreas con sombras





Mantenga el lápiz óptico y la pantalla de proyección a un ángulo de 25º o más el uno del otro

(2) Es posible que la luz ambiente sea demasiado intensa para un funcionamiento correcto. Mantenga la pantalla de proyección y los sensores alejados de focos de luz directos.

(2-1) Incide la luz solar directa en la pantalla de proyección.

(2-2) Hay fuentes de luz cerca de los sensores.

Cierre el programa SPDriver y vuelva a abrirlo. Si el problema de la pregunta nº 5 persiste, elimine todos los puntos de luz hasta que ninguno incida en la ventana.

P3: ¿Por qué el cursor no está situado donde apunta el lápiz óptico?

R: Puede deberse a lo siguiente:

(1) Hay mala calibración de sistema. Asegúrese de que apunte al centro del blanco circular durante la calibración.

(2) Es posible que se hayan cambiado la ubicación del proyecto, el tamaño de la proyección o la distancia de la proyección.

(3) Es posible que se haya cambiado la resolución de la proyección. Vuelva a calibrarla para resolver este problema.

P4: ¿Por qué el cursor da saltos?

R: Es posible que la luz ambiente sea demasiado intensa para un funcionamiento correcto. Mantenga la pantalla de proyección y los sensores alejados de la interferencia de luz ambiental, sobretodo la luz solar directa. (Consulte la pregunta nº 2.)

P5: ¿Por qué aparece el mensaje "The ambient light is too bright to run the light pen system properly (La luz ambiental es demasiado brillante para ejecutar el sistema del lápiz óptico de forma adecuada)"?

R: Es posible que una luz ambiental demasiado fuerte interfiera con el funcionamiento de los sensores del proyector. Mantenga los sensores alejados de focos de luz directos.

6: Ya que el controlador SP está instalado en el equipo, el controlador mostrado es inválido al volver a conectar al módulo SP.